Клиент-серверная архитектура - это архитектура, в которой распределены задачи обмена данными и файлами между двумя сторонами: клиентом-заказчиком и сервером-исполнителем.

Клиентом может быть, например, персональный компьютер или смартфон, который отправляет запросы необходимые для получения какой-либо информации или выполнения функций на сервер.

А сервер - это уже более мощный компьютер или облачный сервер, он выполняет требуемые клиенту действия или предоставляет нужную информацию.

Передача данных между клиентом и сервером осуществляется по сети, посредством протоколов HTTP/HTTPS.

Сервер одновременно может обрабатывать множество запросов от нескольких клиентов. При этом физически клиенты и серверы могут располагаться в абсолютно разных местах.